

EDITAL PARA INSCRIÇÃO DE ESTUDANTES NOS PROJETOS DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DO ÂNIMA LAB HUB

A diretoria da Personalização do Ecossistema Ânima Educação (VPEA), representada pelo diretor, **Bruno Antunes Soares**, juntamente com o coordenador do Ânima Lab HUB, **Flávio Henrique Batista de Souza**, e os diretores de microrregião, no uso de suas atribuições, e

CONSIDERANDO

a importância de fomentar oportunidades de pesquisa, extensão, inovação e empreendedorismo de base tecnológica nas áreas do conhecimento do Ecossistema, com a finalidade de promover à **tecnologia como competência transversal na formação acadêmica**, incentivar a cultura de inovação, auxiliar na criação de empreendimentos, conecta-los com o mercado e promover a descoberta de talentos,

RESOLVEM

Art. 1º Realizar a abertura de edital para a inscrição de **estudantes de graduação e pós graduação** das instituições de ensino superior da Ânima e de outras instituições, interessados em participar, durante o **primeiro semestre de 2024**, dos projetos de pesquisa e **EXTENSÃO** com **viés de inovação e empreendedorismo de base tecnológica**, propostos pelos **Laboratórios de Inovação do Ânima Lab HUB**, que serão apresentados nos artigos subsequentes.

DO ÂNIMA LAB HUB

Art. 2º O **Ânima Lab HUB** é a rede de **laboratórios temáticos** da área de Personalização (VPEA) da Ânima Educação, com objetivo de **catalisar e acelerar oportunidades de inovação e empreendedorismo de base tecnológica** nas áreas do conhecimento.

Parágrafo único. Um **laboratório temático** é uma estrutura organizada **por campus** para fomentar projetos de inovação tecnológica em uma área temática: Health Lab (saúde), Engineering Lab (engenharias), etc, que são desenvolvidos a partir de **squads** multidisciplinares de alunos, orientadas por docentes.

Art. 3º A **squad** é um time multidisciplinar composto por alunos e orientadores, ambos selecionados via edital, para o desenvolvimento de projetos, oriundos de **oportunidades reais de mercado**. As squads são categorizadas da seguinte maneira:

a) **Squads de Comunidades Acadêmicas de Pesquisa, Ensino e Extensão:**

- **Nível 01 - Pesquisa:** prova de conceito, pré-projeto e relatório de projeto.
- **Nível 02 - Científico:** prototipação e 1ª versão do artigo científico.

b) **Squads de Imersão para Empreendedorismo e Negócios:**

- **Nível 03 - Profissional:** escrita do modelo de negócio e validação do usuário.
- **Nível 04 - Empreendedor:** criação do MVP (Mínimo Produto viável), estruturação do modelo de negócio e pesquisa de mercado.

A Figura 1 mostra a jornada empreendedora desenhada a partir destes **níveis de maturidade**, que pode ser percorrida pelas squads para se tornarem possíveis empreendimentos. Para cada nível é **sugerido** um **plano de navegação** com um **cronograma de atividades**. O **plano de navegação** indica quais atividades podem ser realizadas durante as **Sprints** (fases de desenvolvimento de um projeto na **metodologia Scrum**). O cumprimento dessas atividades auxiliam nas entregas das Sprints, norteando as squads na evolução do seu nível de maturidade.

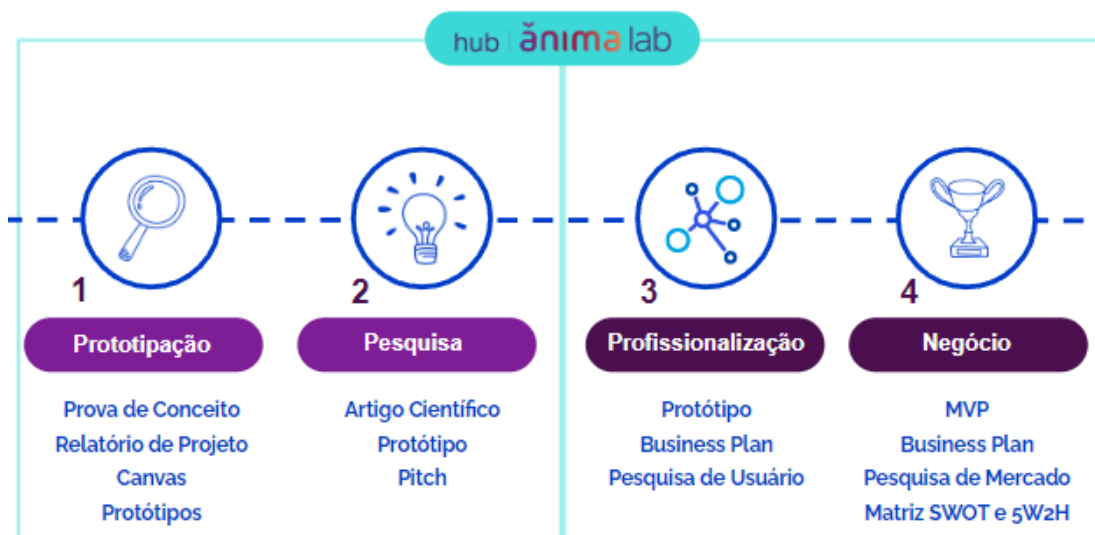


Figura 1. Jornada Empreendedora de uma Squad

A proposta é que, ao final desta jornada (do nível 1 ao 4), que **pode levar de 6 a 36 meses**, as squads apresentem um **MVP (Mínimo Produto Viável)** e um **modelo de negócio mais estruturado** e com maior potencial para se iniciarem como um empreendimento e serem conectadas às empresas, aceleradoras e investidores, caso faça sentido.

Para dar visibilidade aos projetos, promover conexão com o mercado e premiar as squads de destaque, o HUB realiza, semestralmente, uma mostra das squads, a partir do evento **Shark HUB**, que possui edital próprio com as suas diretrizes. Em síntese, o Shark HUB é realizado em 3 fases:

- 1) **Eliminatórias:** As entregas das Sprints pelas squads são pontuadas e as **40 squads** com maior pontuação são selecionadas para a semifinal.
- 2) **Semifinal:** As 40 squads da semifinal apresentam os seus projetos para uma banca avaliadora que irá selecionar os **8 melhores projetos**.
- 3) **Final:** As 8 squads finalistas apresentam seus projetos em uma banca final e concorrem a uma menção honrosa em incentivo **da Ânima Educação**.

Ademais, durante a final do Shark HUB, os projetos finalistas ainda podem ser conectados com aceleradoras parcerias do HUB.

Todos os estudantes que participam integralmente das atividades do HUB recebem **120 horas de extensão ao final do semestre - inclusive o proponente do projeto**. Finalmente e fechando a lista de benefícios e de diferenciais do HUB, a jornada ainda conta com capacitações em seminários e outras frentes.

Art. 4º O **líder docente de laboratório** auxilia nas interlocuções com os parceiros e os coordenadores; e organiza o grupo de comunicação do HUB com os orientadores (via Whatsapp®).

Parágrafo Único. Pode ser eleito **1 líder discente focal por squad** para o acompanhamento das entregas e auxílio aos docentes.

Art. 5º O **orientador de squad** é o responsável pela orientação dos estudantes, acompanhar os ritos para o desenvolvimento e realização das entregas das Sprints do projeto, conforme cronograma.

Art. 6º. Os estudantes selecionados para compor as Squads devem realizar, sob orientação dos docentes, as **entregas das Sprints 1 e 2** de acordo com as datas da Figura 2 abaixo.

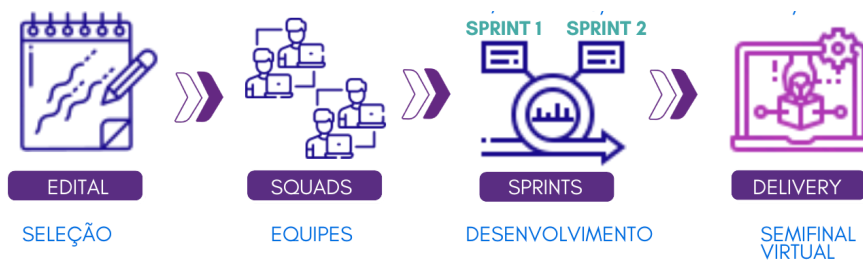


Figura 2. Etapas de desenvolvimento do projeto.

Art. 7º. As entregas realizadas nas Sprints são pontuadas, bem como as contribuições científicas e participação em seminários indicados pelo HUB, conforme distribuição de pontos abaixo:

- Entrega da Sprint 1: 30pts
- Entrega da Sprint 2: 30pts
- Contribuição Científica (eventos científicos, publicações, reportagens na mídia): 10pts
- MVP: 20pts
- Participação em Seminários do HUB com Empreendedores: 10pts

DA INSCRIÇÃO E RESULTADO DO PROCESSO SELETIVO

Art. 8º No primeiro semestre de 2024, os estudantes interessados em participar do processo seletivo do HUB, poderão fazer a inscrição, de **19 de Fevereiro de 2024 a 05 de Março de 2024**, a partir do sistema **Way HUB** neste link: <https://way.animahub.com.br/#/>.

§ 1º O portfólio de projetos disponíveis para a inscrição pode ser acessado a partir do **Way HUB**.

§ 2º A inscrição é **gratuita, não obrigatória** e fica a critério dos termos definidos por este edital.

§ 3º O estudante que tiver interesse, poderá se inscrever em mais de um projeto.

Art. 9º O processo seletivo será feito pela equipe do HUB e orientadores até o dia **10 de Março de 2024** a partir da análise de todas as informações preenchidas no sistema.

Art. 10º Os aprovados serão informados via e-mail no dia **11 de Março de 2024**.

Parágrafo único. Todos os aprovados deverão participar da reunião de abertura do **HUB (Kick OFF)** no dia **13 de Março de 2024 às 18:30**.

DOS DIREITOS DOS PARTICIPANTES

Art. 11º Os estudantes que participarem das atividades do projeto no HUB, no **primeiro semestre de 2024**, sob anuência dos orientadores, receberão um **certificado de 120 HORAS DE EXTENSÃO**.

Art. 12º Os idealizadores dos projetos têm o direito de propriedade intelectual dos mesmos, conforme a política de propriedade intelectual da Ânima.

§ 1º Caso haja empresa parceira envolvida no projeto, o direito de propriedade intelectual pode ser compartilhado com a mesma. Neste caso, a decisão sobre o compartilhamento e negociação de propriedade intelectual será realizada a partir de instrumento jurídico celebrado entre o(s) idealizador(res) do projeto, a empresa parceira e a instituição de ensino superior do laboratório (representando os demais alunos e docentes envolvidos), intermediados pela Ânima.

§ 2º Caso as squads se transformem em empreendimentos e a(s) solução(ões) desenvolvida(s) por elas gerem fins lucrativos, as possíveis formas de ganho e percentuais de participação dos envolvidos, conforme período e dedicação ao projeto, além de outras ponderações, serão definidos, negociados e formalizados em instrumento jurídico celebrado entre o(s) idealizador(res) do projeto, a empresa parceira (se houver) e a instituição de ensino superior do laboratório (representando os demais alunos e docentes envolvidos), intermediados pela Ânima.

DO CRONOGRAMA GERAL

Art. 13º Segue o cronograma geral do HUB para o **primeiro semestre de 2024**:

- Período de inscrição dos demais estudantes nos projetos: **19/02 à 05/03**
- Período de seleção dos estudantes (realizado pelo proponente): **06/03 à 10/03**
- Divulgação dos Resultados para os estudantes: **11/03**
- Kick OFF (evento nacional de abertura do Ânima HUB 24.1): **13/03**
- Discovery (reunião com a squad para alinhamentos iniciais de projeto e entendimento das demandas): **14/03 à 31/03**
- Entrega Sprint 01 - conforme Plano de Navegação (nível da squad): **24/04**
- Entrega Sprint 02 - conforme Plano de Navegação (nível da squad): **12/06**
- Semifinal Shark HUB: **26/06**
- Final Shark HUB: **Agosto 2024**

DOS DEVERES DOS PARTICIPANTES

Art. 14º Os projetos devem seguir os protocolos de pesquisa, conceitos éticos e de privacidade de dados, sendo proibido qualquer compartilhamento de dados ou soluções com terceiros não envolvidos no projeto, sem alinhamento prévio e consentimento de todos os envolvidos;

Parágrafo Único. A publicação e apresentação em eventos de trabalhos científicos oriundos dos projetos no HUB deverá citar todos os envolvidos na autoria e coautoria dos projetos durante o semestre.

DO ACESSO A MAIORES INFORMAÇÕES

Art. 15º Para maiores informações acesse o nosso **site**: <https://www.animahub.com.br>.

Belo Horizonte, 20 de Janeiro de 2024.



Flávio Henrique Batista de Souza
Coordenador do Ânima Lab HUB